Nome: Luis Henrique Ferracciu Pagotto Mendes RA: 2272016

Resumo Vídeo 5

Durante a vídeoaula de entrada de dados ou scanf, o professor Muriel ensinou os métodos para se usar o scanf, que nada mais é do que uma forma de receber dados digitados pelo usuário do código.

A partir do comando scanf (“%expressão de controle”, &nome\_da\_variável); é possível armazenar o valor informado pelo usuário, na variável que está indicada com o “&”, dentro do scanf. Como exemplo, temos: scanf (“%i”, &idade); nesse exemplo, estamos registrando um valor inteiro em uma variável chamada idade.

Diante do &, ou E comercial, podemos obter o endereço de uma variável que tem um espaço da memória RAM reservado para ela e, nesse espaço, será armazenada a informação passada pelo usuário, com o uso do scanf. Então, com o &, o usuário passará um valor para o código, o código armazenará esse valor no espaço dedicado para a variável específica e, por fim, poderá ser acessada a qualquer momento pelo código.

No seguinte tópico, aprendemos que o scanf é capaz de receber mais de um valor de uma vez, ou seja, podemos usar o scanf com diversas expressões de controle e a mesma quantidade de variáveis, por exemplo: scanf (“%i%i%i”, &v1, &v2, &v3);. Aqui, é possível informar 3 valores inteiro, e o código salvará esses valores respectivamente nas variáveis declaradas dentro do scanf.

Por fim, o professor apresentou um “erro” que ocorre comumente durante a recepção dos valores, mais especificamente quando uma variável char vem depois de outras variáveis que foram informadas. No caso, quando você informa, um primeiro valor, é necessário pressionar a tecla enter, mas a variável char conta como um caractere válido, ou seja, não aceitará nenhum outro valor.

Desta forma, podemos usar um comando que limpa o buffer, que é a memória temporária do teclado, para que não ocorra esse problema. O comando é: setbuf (stdin, NULL);. Esse comando faz com que o buffer do teclado seja limpo, para que o scanf do char possa receber um novo valor informado.